Lecture écriture	Peinture	Habiletés manuelles	Ordinateur	Constructions	Jeux mathématiques	Cuisine	Dessin graphisme	Bibliothèque
associer deux images identiques	utiliser correctement les pinceaux	modeler : boule, colombin, galette	retrouver des lettres sur le clavier	manipuler pour construire	reconstituer des encastrements	conduire une conversation téléphonique	dessiner pour représenter	retrouver un livre d'après sa couverture
associer deux signes identiques	utiliser différents outils pour laisser des traces	lacer, enfiler	couper des mots	reproduire d'après un modèle photo	reconstituer des puzzles de niveau 1	nommer des aliments	reproduire des motifs graphiques (au moins 3)	distinguer album et documentaire
utiliser le sens de la lecture écriture	utiliser différentes couleurs	fabriquer d'après une fiche technique	changer de ligne	reproduire d'après une fiche technique	reconstituer des puzzles de niveau 2	nommer du mobilier de cuisine	reproduire des motifs graphiques (au moins 5)	manipuler correctement un livre
reconstituer un mot avec modèle en capitales	mélanger des couleurs	coller proprement à plat	utiliser la souris (déplacer cliquer)	présenter une construction libre : montrer, nommer, expliquer	reconstituer des puzzles de niveau 3	nommer de la vaisselle	reproduire des motifs graphiques (au moins 10)	présenter un livre : montrer, nommer le titre, raconter
reconstituer un mot avec modèle en minuscules	utiliser l'espace de la feuille	coller solidement en volume	utiliser les flèches de déplacement	utiliser différents matériels de construction	reconstituer une mosaïque	nommer des actions : cuire, laver, éplucher, couper…	colorier sans dépasser	retrouver un livre connu d'après son titre
copier un mot en capitales	présenter une production libre : montrer nommer expliquer	découper une ligne droite	effacer une lettre, un mot	construire en respectant une consigne ou une contrainte	dénombrer jusqu'à	utiliser une liste pour faire des courses	repasser sur les traits	prendre et ranger un livre
copier un mot en cursive	utiliser un élément inducteur	découper une ligne brisée			trier par forme, couleur, taille		utiliser différents outils : feutres, crayons, craies	utiliser un fantôme
écrire son prénom en capitales	peindre à la manière de…	découper une ligne courbe			continuer un algorithme		utiliser des gabarits pour tracer	consulter un livre en code voix basse
écrire son prénom en cursive		coller des gommettes			présenter une production libre : montrer, nommer, expliquer		décorer en utilisant des motifs connus	
reconnaître son prénom maj min curs.		respecter les limites intérieur / extérieur d'une forme						
reconnaître sa photo								